

SPIEL'19 in Essen, Messe CC Süd Saal Rheinland, Sa 26.10. um 11:00 Uhr

Podiumsdiskussion

Spiele in Bibliotheken und Ludotheken – Spielen im öffentlichen Kulturraum

Spiele bekommen eine zunehmende Bedeutung im öffentlichen Kulturraum, ergänzen das Angebot von Bibliotheken und bringen ihnen verlorene Zielgruppen zurück. Vertreter aus den verschiedensten Bereichen berichten aus ihren Praxiserfahrungen mit der Ausleihe und dem Einsatz von Spielen. In der Diskussion werden dann die Perspektiven und Chancen beim Einsatz dieses Mediums thematisiert. Auch die gegenwärtig ungenügend umgesetzte Bibliothekstantieme für die Spieleautor*innen wird in der Diskussion eine Rolle spielen.

An der Diskussion nehmen folgende Personen teil:

- **Christian Beiersdorf**, Moderation, Geschäftsführer der *Spiele-Autoren-Zunft*
- **Petra Fuchs**, *Spielecafé der Generationen* in Pfarrkirchen
- **Renate Fuchs**, Koordinatorin der *European Toy Libraries*
- **Thomas Patzner**, Leiter der *Stadtbücherei Ahrensburg*
- **Michael Schmitt**, *Spielwiese* in Berlin, Beisitzer im *Verband der Spielotheken/Ludotheken*
- **Martina Silbermann**, *SpielTruhe* – Lieferant der öffentlichen Bibliotheken

Dauer der Veranstaltung: ca. 45–60 Minuten.

Diese Podiumsdiskussion findet in Kooperation mit dem Merz Verlag (Veranstalter der Messe Spiel'19) statt.



SAZ
Spiele-Autoren-Zunft e.V.
Game Designers Association

**Spiele in Bibliotheken
und Ludotheken –
Spiele im öffentlichen
Kulturraum**

Podiumsdiskussion auf der SPIEL'19
Sa. 26.10.2019, 11:00 Uhr
CC Süd, Saal Rheinland
spieleautorenzunft.de